Unione europea
Fondo sociale europeo

RegioneEmilia-Romagna

Educazione Ricerca Emilia-Romagna

FORMAZIONE PER LE FIGURE DELL'INDUSTRIA CINEMATOGRAFICA E AUDIOVISIVA

Game Design and Development: come realizzare un videogioco

Bologna

Titolo del percorso	**Game Design and Development: come realizzare un videogioco**
Descrizione del profilo	La figura professionale sarà in grado di progettare e creare un sistema di gioco coerente che segua regole specifiche e che possa offrire all'utente un'esperienza ludica emozionante. Si occuperà della fase di programmazione del software del videogioco e di quella più creativa relativa al disegno e all'animazione dei personaggi e dell'ambiente, oltre all'applicazione di effetti audio.
Contenuti del percorso	Storia dei Videogiochi Game Production Game Design Game Development Game Arts Game Audio
Attestato rilasciato	Attestato di frequenza
Sede di svolgimento	Bologna, Via di Corticella 186 presso Ecipar Bologna Soc. cons.a.r.l.
Durata e periodo di svolgimento	700 ore suddivise in 544 ore di aula e 156 ore di laboratorio. Novembre 2019 – giugno 2020.
Numero partecipanti	12
Destinatari e requisiti di accesso	Persone residenti o domiciliate in Emilia-Romagna che hanno assolto l'obbligo d'istruzione e il diritto-dovere all'istruzione e formazione. I destinatari dovranno possedere conoscenze-capacità attinenti l'area professionale di riferimento (produzione audiovisivi) acquisite i contesti di apprendimento formali, non formali o informali. Requisiti specifici richiesti: conoscenza della lingua Inglese livello A2; competenze logico-matematiche; competenze informatiche di livello Utente autonomo, secondo il quadro delle competenze digitali Europass ©Unione europea, 2015; conoscenza base del mondo del gaming.
Iscrizione	**Entro il 22/10/2019.** Per iscriversi è necessario far pervenire la Scheda di preiscrizione via mail o fax al Coordinatore del corso completa di Curriculum Vitae.
Criteri di selezione	Verificato il possesso dei requisiti formali e sostanziali, attraverso l'analisi dei CV ed eventuale documentazione allegata, verrà stilata una graduatoria dei candidati ritenuti ammissibili e non ammissibili. Nel caso in cui il numero delle persone idonee fosse superiore al numero dei posti disponibili si procederà a una fase di selezione dei partecipanti. La procedura di selezione prevede una prova scritta e un colloquio. La prova scritta sarà finalizzata a valutare i livelli di padronanza della lingua inglese e

	delle abilità informatiche e logico-matematiche addizionalmente, in termini di conoscenze e competenze, rispetto a quanto previsto come requisito di ingresso. I colloqui individuali saranno finalizzati a individuare attitudini creative, logiche e tecniche necessarie per ricoprire il ruolo di Game Designer e Developer. Il colloquio inoltre valuterà la motivazione alla partecipazione al corso, la consapevolezza del ruolo lavorativo e la coerenza con il progetto professionale espresso. Al termine sarà stilata la graduatoria sulla base degli esiti.
Ente di formazione	Ecipar Bologna Soc. cons.a.r.l.
Soggetti che partecipano alla progettazione e realizzazione del percorso	ARTICOLTURE S.R.L., INDICI OPPONIBILI SOCIETA' COOPERATIVA, KINE' SOCIETA' COOPERATIVA, WANT MUSIK S.R.L., JUST FUNNY GAMES S.R.L., FONDAZIONE VIGAMUS.
Contatti	Referente: Claudia Zancanaro Telefono: 051 4199720 E-mail: c.zancanaro@bo.cna.it Sito web: www.eciparbologna.it
Riferimenti	Operazione Rif. PA 2019-11910/RER approvata con deliberazione di Giunta Regionale n. 1277/2019 e cofinanziata con risorse del Fondo sociale europeo e della Regione Emilia-Romagna