



## ISTITUTI TECNICI SUPERIORI OFFERTA FORMATIVA 2019/2021

### Fondazione Istituto Tecnico Superiore Tecnologie Industrie Creative – FITSTIC

*La Fondazione FITSTIC realizza corsi biennali post diploma professionalizzanti, che formano tecnici superiori in grado di intervenire nei settori dell'Information Communication Technology e Industrie Creative operando nelle aziende con competenze tecnico-tecnologiche avanzate e altamente specialistiche.*

*Risponde ai fabbisogni formativi e professionali espressi dal territorio dell'Emilia Romagna, inserendosi nel disegno unitario della Rete Politecnica Regionale, a supporto della "Strategia regionale di ricerca e innovazione per la Specializzazione Intelligente". Con la sua attività valorizza la cultura professionale, tecnica, tecnologica e scientifica, intercettando in modo tempestivo ed efficace le richieste di competenze provenienti dal sistema produttivo.*

### **Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi di realtà aumentata e virtuale** Casalecchio di Reno (BO)

#### **Descrizione della figura professionale**

**Il Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi di realtà aumentata e virtuale** si occupa di progettare e realizzare esperienze efficaci di realtà aumentata/virtuale (AR/VR) a partire dal design visuale dell'interfaccia fino ad arrivare all'interazione fra utente e sistema, attraverso tutto il ciclo di vita del progetto. Applica e integra i principi di accessibilità e usabilità delle interfacce. Crea modelli d'interazione (User Experience) in base all'analisi dell'utente e al tipo di esperienza che si vuole creare. Come linguaggi di programmazione conosce il C# e il Javascript per lo sviluppo web e padroneggia software per la progettazione grafica. Interviene nella progettazione e sviluppo della grafica e della modellazione 3D. Il profilo in uscita è pertanto un progettista dell'interazione fra utente e sistema per la progettazione e realizzazione di esperienze di AR/VR.

Gli **sbocchi occupazionali** sono molteplici e in rapido aumento le richieste di questa figura professionale, sia in ambito privato che pubblico: dall'automotive al manufacturing alle operations; dalla produzione alla manutenzione (limitando così errori e consentendo la raccolta di dati); dal controllo qualità al safety management, dal design (le innovazioni introdotte da AR/VR sono importanti) alla logistica. L'ambito delle vendite e del marketing si sta conquistando ampi spazi (si pensi solo al fashion) così come tutte le esperienze museali e turistiche. Infine vi sono il settore medico (con la possibilità di "vedere" gli organi e simulare interventi chirurgici) e quello delle costruzioni (architettura ma anche arredamento).

**Contenuti del  
percorso**

**Ambito linguistico, comunicativo e relazionale**

- Lingua inglese e inglese tecnico di settore
- La relazione con il cliente
- Metodologia Agile
- Lavorare in team

**Ambito scientifico e tecnologico**

- Tecnologie abilitanti per l'Industria 4.0
- Introduzione a VR, AR, MR

**Ambito giuridico ed economico**

- GDPR
- Microcredito
- Cybersecurity
- Economia Circolare

**Ambito organizzativo e gestionale**

- Il sistema integrato di qualità sicurezza e ambiente
- Il mercato del lavoro
- Organizzazione aziendale

**Ambito tecnico professionale**

- Fondamenti di programmazione
- Laboratorio di sviluppo in linguaggio C#
- Tecniche dello scripting e della programmazione
- Progettazione di applicazioni
- Laboratorio Software Suite Adobe
- Creazione di beni 2D e 3D – Modellazione
- Rigging e Animazione
- Sviluppo di contenuti interattivi
- Sviluppo avanzato di contenuti interattivi
- Sistemi di distribuzione per immersione stereoscopica
- Soluzioni con interfacce naturali
- Sviluppo di applicazioni
- Sviluppo di funzionalità avanzate: rendering in tempo reale
- Conversioni geometriche e ottimizzazione incluso CAD e DCC



<b>Principali imprese coinvolte</b>	<b>Imprese socie della Fondazione FITSTIC:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• EON Reality (Casalecchio di Reno – Bologna)</li><li>• ASSA (Ozzano Emilia - Bologna)</li><li>• VEM Sistemi (Forlì) e sede di Modena</li><li>• ChiaLab (Bologna)</li><li>• Comunico Italiano Associazione Imprese Emilia-Romagna (associa 50 imprese del settore ICT, grafica e comunicazione)</li><li>• Dinamica Media (Ferrara)</li><li>• Area9Web (Modena)</li><li>• Sacmi (Imola)</li><li>• Bottega Gatti (Faenza)</li><li>• Gigacer (Faenza)</li><li>• Maggioli Group (Sant'Arcangelo di Romagna - Rimini)</li><li>• Happy Minds (Ravenna)</li><li>• DMA (Cesena)</li><li>• Un Altro Studio (Bologna)</li><li>• FASTCODE Consulting (Modena, Cesena, Milano)</li><li>• Donne da Sogno (Carpi)</li><li>• Staff Jersey (Carpi)</li></ul>
	<b>Imprese coinvolte nella realizzazione del percorso (se ne riportano solo alcune):</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Absolut Eventi (Bologna)</li><li>• Bretelle Studio (Ferrara)</li><li>• Dands (Bologna)</li><li>• E-Logic (Bologna)</li><li>• Enhancers (Bologna)</li><li>• Housatonic (Bologna)</li><li>• Kaeru (Cesena)</li><li>• Kilowatt (Bologna)</li><li>• Limina (Bologna)</li><li>• LO Studio (Bologna)</li><li>• Mediamorphosis (Bologna)</li></ul>
<b>Sede di svolgimento</b>	Casalecchio di Reno (BO), Via del Lavoro 47 Presso EON Reality - Worklife Innovation Hub
<b>Durata e periodo di svolgimento</b>	2.000 ore, di cui 800 di stage e 100 di project work Ottobre 2019 – luglio 2021
<b>Attestato rilasciato</b>	Diploma di <b>Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software</b>



<b>Destinatari e requisiti d'accesso</b>	Giovani e adulti in possesso del diploma di Istruzione Secondaria Superiore nonché giovani e adulti in possesso di un diploma quadriennale di Istruzione Formazione Professionale e che abbiano frequentato un corso annuale integrativo di Istruzione e Formazione Tecnica Superiore. Sono richiesti la conoscenza della lingua inglese e il possesso di conoscenze e competenze informatiche.
<b>Quota di partecipazione</b>	200 euro per l'intero biennio
<b>Data iscrizione</b>	Dal 31 luglio al 16 ottobre 2019
<b>Procedura di selezione</b>	La fase di selezione è articolata nelle seguenti fasi: 1. Votazione finale Esame di Stato (max 15 punti) così articolata - da 60 a 70 = 2 punti - da 71 a 80 = 4 punti - da 81 a 90 = 8 punti - da 91 a 99 = 14 punti - 100 = 15 punti 2. Prova scritta (max 35 punti). Ai candidati sarà richiesto lo svolgimento di una prova scritta, finalizzata a verificare le conoscenze tecniche, tecnologiche, informatiche e di lingua inglese necessarie per affrontare in modo adeguato i contenuti del percorso formativo. Lingua inglese (max 5 punti) Informatica (max 5 punti) Prova tecnica-tecnologica (max 25 punti) 3. Colloquio (max 50 punti) Il colloquio verterà sulla motivazione, attitudine, conoscenze e competenze per consentire la valutazione del candidato/a anche in merito alle capacità relazionali, decisionali e più in generale interdisciplinari. L'ammissione al percorso è riservata ai candidati/e che saranno ritenuti idonei dalla Commissione esaminatrice (vale a dire se il punteggio complessivo conseguito sarà pari o superiore a 60/100).
<b>Numero partecipanti</b>	21 La Fondazione si riserva di ammettere al corso ulteriori candidati idonei fino a un massimo di 25.
<b>Contatti</b>	Referente: Luigi Vitellio <a href="mailto:vitellio@fitstic.it">vitellio@fitstic.it</a> <a href="mailto:info@fitstic.it">info@fitstic.it</a> Telefono: 051 – 485803 Orari: dal lunedì al venerdì dalle 9.00 alle 13.00 e dalle 14.00 alle 17.00 <a href="https://www.fitstic.it">https://www.fitstic.it</a>



## Riferimenti

Operazione Rif. PA 2019-12215/RER, approvata con Delibera di Giunta Regionale n. 1320 del 29/07/2019 cofinanziata con risorse del Fondo Sociale Europeo, del Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca e della Regione Emilia-Romagna.